

MalpensaNews

Ripristinare l'area cani a Samarate: la proposta del Movimento 5 Stelle

Nicole Erbeti · Tuesday, March 8th, 2022

«Nell'estate 2021 l'area cani di via Borsi è stata rimossa per consentire le operazioni per la realizzazione del palazzetto dello sport, e ad oggi non è stato creato e nemmeno identificato un nuovo spazio da adibire allo scopo».

A parlare è **Alessio Sozzi**, consigliere comunale di **Samarate** in quota Movimento 5 stelle, dopo la deposizione della mozione per una nuova area cani, che verrà discussa nel prossimo consesso.

«Riteniamo che l'area sgambamento cani sia uno spazio che, oltre all'utilità e necessità per i nostri amici animali, permette alle persone di incontrarsi e di formare legami, ma anche un gradevole spazio verde dove trascorrere del tempo. Insomma la creazione di un'area cani porterebbe vantaggi per i nostri amici a quattro zampe e per i loro padroni. Un ulteriore aspetto da tenere in conto a nostro avviso è che la sua realizzazione possa essere un'opportunità per riqualificare una determinata zona cittadina», continua.

La mozione

Si legge nel documento: “Chiedo che il consiglio comunale impegni il sindaco e la giunta a individuare e realizzare nel territorio Samaratese, entro l'anno 2022 un'area recintata e riservata alla sgambatura dei cani, anche all'interno di un parco pubblico esistente, munita di apposita segnaletica e di cestini per la raccolta di escrementi solidi, dove gli animali possano muoversi liberamente senza guinzaglio ma sotto il costante controllo e la responsabilità dell'accompagnatore”.

«Siamo certi che il sindaco Enrico Puricelli, la sua giunta e tutto il consiglio comunale dimostreranno ancora una volta la vocazione di Samarate città amica degli animali votando favorevolmente la nostra proposta».

This entry was posted on Tuesday, March 8th, 2022 at 12:21 pm and is filed under [News](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.

