

MalpensaNews

Rotte di Malpensa, incontro tra il sindaco di Golasecca e il comitato locale

Roberto Morandi · Saturday, March 9th, 2024

Nel pomeriggio di venerdì 8 marzo presso il comune di Golasecca si è svolto un incontro tra **il sindaco Claudio Ventimiglia, il suo vice Bruno Specchiarelli** con il neopresidente del **comitato in difesa da Malpensa " Vivere Golasecca" Flavio Giani.**

Dopo i convenevoli di rito sono stati affrontate le varie problematiche, derivanti dalle [rimodulazioni delle nuove rotte introdotte dalla commissione aeroportuale](#), alla loro successiva sperimentazione, e quindi sulle ricadute, sia in termini di disagio acustico che di inquinamento atmosferico, sul territorio comunale.

«**L'amministrazione comunale** – dice il sindaco – ha **fatto proprie le richieste e le preoccupazioni** formulate dal presidente del comitato e le condivide integralmente. Flavio Giani è stato messo a conoscenza del fatto che **l'amministrazione comunale si è già attivata per organizzare un incontro pubblico**, con la presenza di rappresentanti degli enti preposti, vale a dire ENAC, ENAV, ARPA, SEA e verrà quindi comunicata a breve la data e l'ora».

«E' stata riformulata la richiesta ufficiale affinché il Comune di Golasecca possa essere inserito nella commissione Aeroportuale come uditor già dalla prossima di giovedì 14 marzo». La richiesta è stata «riformulata», specifica il sindaco, perché «già 17 ottobre 2016 formulammo questa richiesta ad ENAC. Ci risposero il 29 novembre 2016 che avevano accettato la nostra richiesta» (la questione è anche oggetto di un po' di polemica politica in paese).

Rotte di Malpensa e rumore, la minoranza di Golasecca si mobilita

«Siamo certi che seguiranno altri incontri col Presidente per una attiva e fattiva collaborazione».

This entry was posted on Saturday, March 9th, 2024 at 2:30 pm and is filed under [News](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.

